

REGULAMENTO ENDURANCE BRASIL 2023

1. GERAL

- 1.1. O Endurance Brasil tem como criadora e organizadora a AMIKA KART EXPERIENCE LTDA e tem como intuito promover a integração e competição entre pilotos amadores de kart de aluguel de todo o Brasil.
- 1.2. O evento ocorrerá no Kartódromo Granja Viana localizado na cidade de Cotia - SP no dia 28 de setembro de 2023 (quinta-feira) em qualquer condição climática com início às 19:00.
- 1.3. Poderão participar deste evento qualquer pessoa de ambos os sexos com idade superior ou igual a 13 anos, com peso mínimo de 50 kg e que estejam em plenas condições física e mental para a prática do esporte.
- 1.4. Todos os participantes deverão assinar um termo de responsabilidade declarando estarem em plenas condições físicas e mentais para a prática do kartismo assumindo toda e qualquer responsabilidade por acidentes e/ou danos físicos durante todo o decorrer do evento. Para os menores de 18 anos os pais ou responsáveis legais, devidamente identificados, deverão assinar uma autorização nos mesmos moldes permitindo a participação do menor no evento.
- 1.5. Fica reservada a AMIKA a aprovação, ou não, da inscrição dos pilotos sem que haja necessidade de justificativa.
- 1.6. Todas as questões não previstas neste regulamento serão resolvidas pela Direção de Prova em conjunto com a organização do evento.

2. INSCRIÇÕES

- 2.1. O valor da inscrição será de R\$1.500,00 por equipe.
- 2.2. O pagamento poderá ser feito através de boleto bancário ou transferência.
- 2.3. A equipe que não comparecer ao evento ou se ausentar durante a sua realização, não terá direito a receber o valor da inscrição de volta.
- 2.4. As inscrições deverão ser feitas através do link https://torneios.amika.com.br/endurance_brasil_2023/.

3. FORMA DE DISPUTA

- 3.1. O Endurance terá 3 horas de duração (+1 volta).
- 3.2. A placa de 1 volta para a bandeira quadriculada será mostrada pelo diretor de prova ao 1º colocado após 3 horas de corrida contados a partir da largada.
- 3.3. Cada equipe deverá ser composta de no mínimo 2 pilotos e no máximo 4 pilotos.
- 3.4. Será permitido que um piloto participe de no máximo 2 equipes diferentes.
- 3.5. Todas as equipes terão que realizar 3 trocas de piloto e kart durante a corrida.
 - 3.5.1. A equipe que não realizar as 3 trocas será desclassificada ao final da prova.
 - 3.5.2. Os boxes serão abertos para as trocas com 20 minutos de corrida e serão fechados com 160 minutos de corrida.
 - 3.5.3. O tempo de volta durante a troca deve ser de no mínimo 4 minutos contados a partir do cruzamento da linha de chegada do piloto que entra nos boxes até a passagem pela linha amarela na saída dos boxes.

3.5.4. Caso o tempo da troca seja menor que os 4 minutos a equipe sofrerá um Stop and Go com parada equivalente ao dobro do tempo restante para completar os 4 minutos.

3.5.5. Todas as entradas nos boxes, mesmo aquelas além das 3 obrigatórias, terão que cumprir os 4 minutos estando sujeitas a mesma punição descrita no item acima.

3.5.6. Caso um kart quebre no meio da pista impossibilitando este de chegar até os boxes para a troca, o piloto pode ir até os boxes para a pesagem com o sensor e a placa e realizar a troca respeitando os 4 minutos (desde que antes dos 160 minutos de corrida).

4. GRID DE LARGADA

4.1. O grid de largada será definido no formato super-pole (1 volta por equipe).

4.1.1. A depender da quantidade de karts a tomada de tempo será dividida em 2 grupos.

4.2. Em caso de empate na tomada de tempo vale a volta que foi feita antes (quem cruzou a linha de chegada primeiro).

4.3. O piloto que finalizar a tomada de tempo será o piloto que fará a largada.

4.4. A largada será parada em fila dupla.

5. USO E SORTEIO DOS KARTS

5.1. Os karts e sensores para a tomada de tempo serão sorteados pela organização.

5.1.1. Só será aceita troca de kart antes da saída para a tomada de tempo caso um mecânico indicado pelo kartódromo identifique que o kart não tem condições de ir para a pista (por exemplo pneu furado).

5.2. Nas paradas para troca de kart o piloto que for entrar na pista pegará o sensor e placa do piloto que saiu da pista e pegará o primeiro kart da fila a ser indicado pela organização.

5.3. Não é permitido ao piloto em hipótese alguma mexer, tocar, preparar, calibrar ou efetuar qualquer tipo de regulagem ou alteração no kart que lhe foi sorteado tanto com o kart parado quanto em movimento. A única regulagem autorizada é a de posição de banco. O piloto que for flagrado desrespeitando este item levará uma advertência grave – punição prevista no item 8.3.3.

5.4. Caso algum piloto necessite de uso de pedaleiras ou traveseiros e almofadas para alcançar os pedais visando seu maior conforto e segurança poderá usar desde que não altere as configurações originais do kart e nem ocasione atrasos tanto na entrada quanto na saída de sua bateria visando o bom andamento do evento. Esse item deverá ser avaliado e autorizado pela organização.

6. LASTROS

6.1. Todos os pilotos que estiverem entrando nos boxes para a troca e ao final da corrida serão pesados e deverão estar com pelo menos 100 kg.

6.2. Caso algum piloto não atinja o peso na balança este terá mais 2 tentativas para subir na balança e atingir o peso não ultrapassando o prazo de 1 minuto.

6.3. Caso algum piloto apresente peso inferior aos 100 kg a equipe sofrerá time penalty da seguinte maneira:

6.3.1. Peso inferior a 100 kg e superior ou igual a 95 kg – 2 minutos

6.3.2. Peso inferior a 95 kg e superior ou igual a 90 kg – 4 minutos

6.3.3. Peso inferior a 90 kg – desclassificação da prova

6.3.4. Não há tolerância para estes casos mesmo que esta represente 10 gramas.

6.3.5. Caso seja identificado um piloto com peso inferior ajudando empurrando outra equipe as 2 poderão sofrer a punição (a critério da direção de prova).

6.4. O kartódromo oferece até 25 kg de lastro que são colocados no kart em barras de 5 kg. O piloto também tem a opção de utilizar lastros particulares desde que estes não coloquem em risco a segurança e integridade física tanto do próprio piloto quanto demais. A utilização do lastro próprio está sujeita à aprovação da organização.

6.5. O piloto é totalmente responsável pelo lastro em seu kart, devendo ele sempre averiguar se a quantidade de lastros e/ou pesos estão corretos tanto na entrada quanto na saída, isentando dessa responsabilidade a organização do evento e entendendo que é sua obrigação estar ciente do equipamento que vai utilizar durante a corrida.

7. ESTRUTURA E SEGURANÇA

7.1. O resultado final da prova será aquele apontado pelo resultado oficial divulgado pelos sistemas do kartódromo

7.2. Os pilotos deverão usar os seguintes equipamentos de segurança:

7.2.1. Capacete integral com viseira;

7.2.2. Luvas que cubram completamente os dedos, palma e dorso da mão;

7.2.3. Sapatilha própria para a prática do kartismo ou automobilismo. Na falta desta será permitido o uso de tênis ou calçado equivalente do tipo fechado. Não será permitido uso de calçados abertos, tipo chinelo, sandálias ou semelhantes;

7.2.4. Macacão próprio para a prática do kartismo ou automobilismo. Na falta do macacão será permitido o uso de calças compridas, ou outro tipo qualquer de vestimenta que cubra totalmente os membros inferiores do piloto e o uso de camiseta de manga comprida, blusa, ou qualquer tipo de vestimenta que cubra totalmente os membros superiores do piloto. Não será permitido o uso de bermudas, shorts e semelhantes, camisetas do tipo regata ou de manga curta, salvo se esta for utilizada sobre outra de manga comprida.

7.3. É fortemente recomendado o uso dos seguintes equipamentos de segurança:

7.3.1. Colete protetor de costelas;

7.3.2. Colar de proteção cervical;

7.3.3. Balaclava ou capuz de proteção

7.4. Não será permitido o uso de rádios comunicadores para orientar os pilotos dentro da pista ou para qualquer fim dentro do kartódromo. Tais equipamentos deverão ser utilizados exclusivamente pelas pessoas envolvidas com a organização do evento e com a única finalidade de se comunicarem entre si. A equipe que for flagrada desrespeitando este item estará desclassificada da prova.

7.5. Placas de comunicação, lousas e gestos com as mãos serão aceitos desde que os responsáveis por tais formas de comunicação com os pilotos se mantenham no local destinado sendo proibida a entrada de pessoas não autorizadas na pista ou em áreas restritas.

8. PUNIÇÕES

8.1. Toda e qualquer decisão de pista será tomada pela direção de prova.

8.2. O piloto que desrespeitar seu companheiro, funcionários, membros da organização ou qualquer outra pessoa, terá sua ação avaliada pela organização do evento e poderá sofrer sanções que variam desde uma advertência até a exclusão do evento.

- 8.3.** As advertências dadas em pista ou no Parque Fechado podem ser leves, médias ou graves.
- 8.3.1.** As advertências leves terão como punição um Stop and Go de 5s no tempo da corrida.
- 8.3.2.** As advertências médias terão como punição um Stop and Go de 20s no tempo da corrida
- 8.3.3.** As advertências graves terão como punição um Stop and Go de 1 minuto no tempo da corrida.
- 8.3.4.** As advertências gravíssimas terão como punição a desclassificação imediata da prova.
- 8.3.5.** Os tempos das punições descritas acima são referências e podem ser alterados a critério da direção de prova.
- 8.3.6.** Ao piloto que receber alguma dessas punições será mostrada a bandeira preta e laranja com o número do kart indicando a necessidade do Stop and Go. O piloto tem até 3 voltas para cumprir o Stop and Go caso contrário a advertência vai subindo de gravidade (de leve para média, de média para grave ou de grave para gravíssima) a cada 3 voltas não cumpridas.
- 8.3.7.** O piloto não pode entrar nos boxes para fazer a parada na volta que cumprir o Stop and Go.
- 8.3.8.** Caso a penalidade seja dada nas últimas 3 voltas sem tempo hábil para o cumprimento do Stop and Go o tempo equivalente será adicionado no resultado final com acréscimo de 10 segundos (tempo mais ou menos perdido pela desaceleração e reaceleração).
- 9. PREMIAÇÃO**
- 9.1.** Serão premiadas com troféus as 6 primeiras equipes (2 troféus por posição).