

## REGULAMENTO COPA AMIKA SPEED PARK XTREME

### 1. GERAL

- 1.1. A Copa Amika Speed Park Xtreme tem como organizadora a AMIKA KART EXPERIENCE LTDA e tem como intuito promover a integração e competição entre pilotos amadores de kart de aluguel de todo o Brasil.
- 1.2. Este regulamento está sujeito às regras do Regimento Interno e do Regulamento Técnico e Desportivo da AMIKA e de seu funcionamento.

[https://amika.com.br/regulamentos/regimento\\_interno\\_amika.pdf](https://amika.com.br/regulamentos/regimento_interno_amika.pdf)

[https://amika.com.br/regulamentos/regulamento\\_tecnico\\_desportivo\\_amika.pdf](https://amika.com.br/regulamentos/regulamento_tecnico_desportivo_amika.pdf)

- 1.3. Poderão participar das corridas qualquer pessoa de ambos os sexos com idade superior ou igual a 13 anos, com peso mínimo de 50 kg e que estejam em plena condição física e mental para a prática do esporte.
- 1.4. As regras para inscrição, pagamento, valores e notícias importantes sobre o evento deverão ser acompanhadas sempre no site da AMIKA ([www.amika.com.br/speedpark](http://www.amika.com.br/speedpark)). Os pilotos que não cumprirem os prazos de pagamento perderão o direito a participação.
- 1.5. Todas as etapas do campeonato acontecerão no Kartódromo Internacional de Birigui - Speed Park.
- 1.6. Quaisquer dúvidas ou impasses que não estiverem previstos nesse Regulamento serão resolvidos pela organização da AMIKA.

### 2. FORMATO DO CAMPEONATO

- 2.1. A Copa CKB Xtreme terá 10 etapas conforme descrito no calendário oficial publicado no website [www.amika.com.br](http://www.amika.com.br).
- 2.2. A Copa CKB Xtreme será dividida em 2 categorias:
  - 2.2.1. Xtreme Leves: lastreamento em 80 kg
  - 2.2.2. Xtreme Pesados: lastreamento em 110 kg
- 2.3. As 2 categorias correrão em baterias separadas a não ser que não haja pilotos suficientes para dividir as 2.
- 2.4. A pontuação para cada corrida será dada da seguinte maneira:

1º	50
2º	40
3º	35
4º	32
5º	30
6º	28
7º	26
8º	24
9º	22
10º	20
11º	19

16º	14
17º	13
18º	12
19º	11
20º	10
21º	9
22º	8
23º	7
24º	6
25º	5
26º	4

12º	18
13º	17
14º	16
15º	15

27º	3
28º	2
29º	1
30º	0

2.5. Receberá ainda 2 pontos bônus os pilotos que fizerem a pole position e melhor volta.

2.6. Cada piloto poderá descartar os dois piores resultados obtidos no ano.

### 3. FORMATO DAS CORRIDAS

3.1. A corrida será dividida em 2 partes de 14 minutos sendo cada parte em um sentido diferente do traçado.

3.2. O grid de largada da primeira parte será formado após 1 volta rápida (super pole) com a pole position para aquele que fizer a volta mais rápida e assim sucessivamente até completar o grid.

3.3. Para a segunda parte o grid será realinhado com as posições finais da primeira parte descontando-se as diferenças de tempo e volta.

3.4. Tanto a largada da primeira parte será feita no formato de largada lançada com os karts lado a lado. A largada da segunda parte será feita no formato de largada parada com os karts alinhados lado a lado.

3.4.1. Em caso de chuva ou qualquer outra circunstância omissa neste regulamento que vise sempre a segurança dos pilotos em primeiro lugar, a direção de provas e a organização do Clube Kart Brasil poderão determinar outro formato de largada, também previamente informados nos briefings das etapas.

3.5. A classificação final da etapa será dada após pela soma dos pontos obtidos nas 2 baterias considerando a pontuação descrita no item 2.4.

3.5.1. Após definida a classificação os pilotos levarão para o campeonato a pontuação referente a classificação da corrida e não da soma das 2 partes.

3.6. Durante a segunda parte deverá ser realizada uma “JOKER LAP” (uma em cada parte) que se trata de um trecho alternativo inserido no traçado do mês, previamente divulgado, aonde os pilotos deverão obrigatoriamente passar apenas uma única vez ao longo da prova, sem esbarrar ou derrubar os cones indicativos.

3.6.1. Os pilotos não poderão realizar a JOKER LAP durante a primeira e a última volta de cada parte da corrida. Caso isso ocorra o piloto será colocado em último lugar daquela perna da corrida, podendo, portanto, descartar a etapa caso seja necessário, por não configurar punição grave ou administrativa.

3.6.2. O piloto que cortar caminho ou ainda tocar (mesmo que minimamente) nos cones, receberá uma advertência média (punição conforme Regulamento Técnico e Desportivo).

3.6.3. Em caso de chuva ou qualquer outra circunstância omissa neste regulamento que vise sempre a segurança dos pilotos em primeiro lugar, a direção de provas e a organização do Clube Kart Brasil poderão optar pela não realização da “JOKER LAP”

### 4. PREMIAÇÕES

4.1. Serão premiados com troféus personalizados os 6 primeiros de cada corrida.

4.2. Serão premiados com troféus personalizados os 5 primeiros classificados de cada categoria ao final da temporada.